



- LEGENDA:**
- hranice řešeného území
 - B nové objekty
 - B stávající objekty
 - plochy pro pěši - "kampus"
 - plochy zeleně
 - pojezdové plochy - asfaltové
 - pojezdové plochy - cesty pěši - zpevněné
 - pochy pro pěši / pojezd ve zvláštním režimu
 - parking
 - hranice původních objektů

- ETAPY:**
- I. etapa
 - následné etapy